

## Οδηγίες για τους Συντονιστές

1. Πατήστε τον ακόλουθο σύνδεσμο (θα χρειαστείτε τον περιηγητή διαδικτύου (browser) Firefox, Chrome ή Opera):  
<https://play.games4sustainability.com/>
2. Πατήστε το κουμπί „**Συντονιστής**” („**Moderator**”):  
Πατήστε «εγγραφή» (“register”) για να δημιουργήσετε λογαριασμό συντονιστή.
3. Συμπληρώστε τα δεδομένα που λείπουν και κάντε κλικ στο «εγγραφή» “Register”. Να θυμάστε τα στοιχεία σύνδεσης και τον κωδικό πρόσβασης.
4. Συνδεθείτε στον πίνακα συντονιστή (moderator panel), χρησιμοποιώντας τα στοιχεία σύνδεσης και τον κωδικό πρόσβασης που μόλις δημιουργήσατε.
5. Στην καρτέλα „**Διαχειριστείτε τα παιχνίδια**” („**Manage games**”), κάντε κλικ „**Δημιουργία νέου παιχνιδιού**” („**Create new game**”):
6. Δημιουργήστε ένα παιχνίδι:  
  
Επιλέξτε το παιχνίδι που θέλετε να δημιουργήσετε.  
Επιλέξτε γλώσσα.  
Επιλέξτε τον αριθμό των παικτών.  
Επιλέξτε τις επιλογές και πατήστε „**Δημιουργία παιχνιδιού**” („**Create game**”).
7. Θα ανοίξει ένα παράθυρο “**Επιλογή προτύπων ρυθμίσεων**” (“**Choose settings template**”), από το οποίο επιλέγουμε το “**New Shores Erasmus+**”.
8. Θα δείτε το παράθυρο ρυθμίσεων του παιχνιδιού με τη λίστα των παικτών.  
Εδώ μπορείτε να αλλάξετε τις προχωρημένες ρυθμίσεις (advanced settings), αλλά δεν το συνιστούμε. Το παιχνίδι είναι καλά βαθμονομημένο.  
Στο πλαίσιο “**Παίκτες**” (“**Players**”), μπορείτε να δείτε ακριβώς τον ίδιο αριθμό παικτών που έχετε αποφασίσει κατά τη διάρκεια της δημιουργίας του παιχνιδιού σας.  
Εάν εκτελείτε ένα εργαστήριο “**πρόσωπο με πρόσωπο**”, σας συνιστούμε να απενεργοποιήσετε την επιλογή της συνομιλίας. Η άμεση επικοινωνία θα λειτουργούσε καλύτερα σε αυτή την περίπτωση.  
Για κάθε παίκτη, το σύστημα δημιουργεί μια σύνδεση και έναν κωδικό πρόσβασης τα οποία πρέπει να χρησιμοποιηθούν για να μπειτε στο παιχνίδι.  
Όταν είστε έτοιμοι, και όλοι οι παίκτες έχουν τα στοιχεία σύνδεσής τους, κάντε κλικ στην επιλογή „**Επιστροφή στην προβολή παιχνιδιών**” („**Back to games view**”).
9. Ζητήστε από τους παίκτες να πάνε στον ακόλουθο ιστότοπο <https://play.games4sustainability.com/> και να συνδεθούν στους λογαριασμούς τους, “**Παίκτης**” (“**Player**”). Πρέπει να χρησιμοποιήσουν τις συνδέσεις και τους κωδικούς πρόσβασης που δημιουργήθηκαν από το σύστημα.

10. Αφού κάνετε κλικ στην επιλογή „**Επιστροφή στην προβολή παιχνιδιών**” („**Back to games view**”), θα πρέπει να βλέπετε το παράθυρο των νέων σας παιχνιδιών στην καρτέλα „**Διαχείριση παιχνιδιών**” („**Manage games**”):
11. Κάντε κλικ στο „**Διαχείριση**” („**Manage**”) για να μεταβείτε στη λειτουργία του παιχνιδιού, και κάντε κλικ στην επιλογή „**Παίκτες**” („**Players**”). Οι συνδεδεμένοι παίκτες θα επισημαίνονται με πράσινο χρώμα.
12. Όταν όλοι οι παίκτες έχουν συνδεθεί, κάντε κλικ στην επιλογή „**Έναρξη έρευνας**” („**Start survey**”). Το ερωτηματολόγιο πριν από το παιχνίδι θα εμφανιστεί στις οθόνες τους.
13. Όταν ένας παίκτης τελειώσει τις απαντήσεις των ερωτήσεων, αυτό το σύμβολο θα εμφανιστεί δίπλα από το όνομά του. Περιμένετε μέχρι όλοι να ολοκληρώσουν την έρευνα και στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί „**κλείσιμο**” (“**close**”).
14. Τώρα μπορείτε να ξεκινήσετε το παιχνίδι απλά πατώντας το “**Έναρξη**” (“**Start**”) στον επάνω πίνακα.
15. Παιχνίδι
  - Παύση
  - Μετακινηθείτε στην επόμενη φάση
  - Επανεκκινήστε το παιχνίδι
  - Τερματίστε το παιχνίδι
  - Ρυθμίσεις παιχνιδιού
16. Το παιχνίδι τελειώνει αυτόματα μετά από 10 γύρους. Ωστόσο, αν έχετε λιγότερο χρόνο, μπορείτε να το τερματίσετε όποτε θέλετε. Για να το κάνετε αυτό, κάντε κλικ στο κουμπί “**Τέλος**” (“**Finish**”).
17. Θα εμφανιστεί η “**Τελική Έκθεση Αναφοράς**”, στην οποία εμφανίζονται οι βαθμολογίες των μεμονωμένων παικτών καθώς και οι αλλαγές που επηρέασαν το νησί.
18. Ανοίξτε την καρτέλα “**Νησί**” (“**Island**”) και δώστε ιδιαίτερη προσοχή στο “**Σύγκριση του νησιού πριν και μετά το παιχνίδι**” (“**Compare the island before and after the game**”).
19. Όταν κάνετε κλικ, θα εμφανιστούν δύο εικόνες – η μία στην αριστερή πλευρά δείχνει την κατάσταση του νησιού πριν το παιχνίδι, το ένα στην άλλη πλευρά – την κατάσταση μετά το παιχνίδι. Χρησιμοποιήστε τις φωτογραφίες κατά τη διάρκεια της συνεδρίασης για να τραβήξετε την προσοχή των παικτών στην επίδραση που έχουν στο φυσικό περιβάλλον.
20. Μετά τη συζήτηση, κάντε κλικ στο κουμπί “**Εκκίνηση ερευνών**” (“**Start surveys**”) και δώστε στους παίκτες χρόνο για να τις συμπληρώσουν.

21. Όταν όλοι είναι έτοιμοι, μπορείτε να ανακατευθύνετε τους παίκτες στην ηλεκτρονική πλατφόρμα μάθησης κάνοντας κλικ στο κουμπί **“Ανακατεύθυνση παικτών”** (**“Redirect players”**).
22. Για να επιστρέψετε στον πίνακα **“Διαχείριση παιχνιδιών”** (**“Manage games”**), κάντε κλικ στο εικονίδιο μενού στην επάνω αριστερή γωνία και επιλέξτε **“επιστροφή στην προβολή παιχνιδιών”** (**“back to games view”**). Εδώ μπορείτε να δείτε ότι η κατάσταση του παιχνιδιού σας είναι ήδη τελειωμένη. Έχετε τη δυνατότητα να αρχειοθετήσετε αυτό το παιχνίδι, κάνοντας κλικ στο κουμπί **“Αρχείο”** (**“Archive”**).
23. Αποσυνδεθείτε όταν ολοκληρώσετε τη χρήση του πίνακα συντονιστή (moderator panel).